**附件二：**

**2020年航空文化创新与趣味大赛各比赛细则**

**1.电动纸飞机计时赛**

比赛规则：

a.现场提供的80克A4纸5张，现场折叠，折叠方法可自由发挥，也可参考主办方提供的折叠方法。两名参赛选手在35分钟内完成模型制作、调试工作。在规定时间内折出飞机，折出飞机的数量最大为5架，最少为1架。比赛过程中，参赛选手可以多次使用折叠的飞机，取计时成绩最好的一架，但不得与他人调换飞机以及驱动器主体。

b.模型充电时，得严格按照使用规则充电，待充电指示灯亮之后，立刻拔出充电器，在充电器已经充满的情况下，继续充电会损坏驱动器和缩短驱动器寿命，严重会发出爆炸，并且严禁将充电器充电口的正负极进行短路连接，严禁使用其他电源对本产品充电。

c.出手即为计时开始。飞行过程中触地或有零件掉落即终止计时。使用时切勿将螺旋桨对着自己的脸部，不要用手接触旋转中的螺旋桨。

**2.航空文化产品创作赛**

A：航空文创产品类

本次主题是航空特色与航空文化，产品类型包括但不限于飞行器造型设计、航模设计（本次使用工具只允许AutoCAD与CATIA）、文具、饰品等，设计者设计的产品应具象化提取航空元素，可通过分析、概括、提取航空实物中的元素和颜色，并且合理把握航空文化与创意的结合，使其尽可能具有文化识别功能，其更注重的并非技术上的创新，而是具有文化的内涵。

B：航空故事类

改革开放四十余年，航空强国新时代。动员广大航空从业人员，深入挖掘航空文化富矿，弘扬航空报国精神。通过各种类型的航空故事来宣传和推广航空文化，本次形式只局限于海报、微电影、动漫和音频。

**3.航空文化知识竞赛**

1.所有参赛人员均统一进入大赛群，比赛场地，座位号，准考证领取统一在群（1147618230）发布通知。

2.考试需提前十五分钟进场，并携带学生证或校园卡检查后进入考场。